

5.1.3 기본 입출력

함수 printf

함수 printf는 출력을 담당하는 함수이며 확장 문자를 포함하여 숫자, 문자, 문자열 외에 주소(포인터)를 형식에 맞게 출력합니다. 함수 printf의 원형과 인자는 다음과 같습니다.

printf	함수원형	int printf(const char *format [, argument, ...])	
	함수인자	format	형식 제어 문자열(형식 지정자, 확장 문자)
		argument	변수나 상수 또는 연산식의 리스트
반환 값	출력한 byte수를 반환하며, 오류 발생시는 EOF를 반환. 반환 값은 거의 사용되지 않음 ✓		

출력될 내용의 줄을 바꿀 때 사용하는 \n은 기호 '\' (back slash)와 'n'이 합쳐진 형태인데 '\'와 함께 사용되어 특별한 기능을 하는 문자를 확장 문자(escape sequence)라 합니다. \n은 출력 형식의 앞이나 뒤, 중간 어느 부분이나 사용할 수 있습니다.

함수 printf에서 사용하는 확장 문자 :

특수한 작업은 필요

확장 문자	사용 예	의미
\a	printf("\a");	beep 소리를 출력(audible bell)
\b	printf("\b");	커서를 한 문자 뒤로 이동(back space)
\f	printf("\f");	한 페이지 앞으로 전진(form feed)
\n	printf("Line1 \n"); printf("Line2");	커서를 다음 줄로 이동시키므로 Line2는 'Line1'의 다음 줄에 출력(new line)
\t	printf("\tNAME");	커서를 일정한 값(tab크기, 즉 7칸)만큼 오른쪽으로 이동시키므로 NAME은 왼쪽에서 8번째 칸부터 출력
\"	printf("\"NAME\"");	NAME을 출력하되 양 끝에 " (double quote)를 출력
\'	printf("'NAME'");	NAME을 출력하되 양 끝에 ' (single quote)를 출력
\\	printf("\\NAME");	NAME을 출력하되 양 끝에 \ (back slash)를 출력
\%	printf("%"); printf("%%");	기호 %를 출력

입력 또는 출력에 사용될 데이터의 형식을 제어하는 문자들을 형식 지정자(format specifier)라 합니다. 형식 지정자는 '%'를 사용하는데 이후의 문자는 제어할 데이터의 형(type)을 나타냅니다. 데이터의 형에 따라 구분하면 다음과 같습니다. 정수형 형식 지정자에는 8진수나 16진수로 출력하는 %o와 %x가 포함되어 있습니다.

형식 지정자

공통 형식 지정자	인수형	의 미
%d	정수형	정수형 인수를 10진(Decimal) 정수로 입출력
%o	정수형	정수형 인수를 8진(Octal) 정수로 입출력
%x	정수형	정수형 인수를 16진(hexadecimal) 정수로 입출력
%u	정수형	정수형 인수를 부호 없는(Unsigned) 10진수로 입출력
%c	정수형	문자형(정수형) 인수를 단일 문자(Character)로 입출력
%s	문자열	문자열(String)로 입출력 (문자열 포인터)
%f	실수형	소숫점을 포함하는 실수형(Floating point)으로 입출력
%e	실수형	실수형 인수를 지수형(Exponent)으로 입출력
%g	실수형	%e와 %f 중에서 더 짧은 표현을 사용

printf에서 형식 지정자의 사용방법

```

01 #include <stdio.h>
02 int main(void)
03 {
04     printf("10진수 정수형 %d: %d \n", 65);
05     printf(" 8진수 정수형 %o: %o \n", 65);
06     printf("16진수 정수형 %x: %x \n", 65);
07     printf("문자형 %c: %c \n", 65);
08     printf("실수형 %f: %f \n", 65.);
09     return 0;
10 }
    
```

[실행결과]

```

10진수 정수형 %d: 65
 8진수 정수형 %o: 101
16진수 정수형 %x: 41
문자형 %c: A
실수형 %f: 65.000000
    
```

정수형 데이터의 자릿수를 맞출 경우에는 다음과 같이 %와 d 사이의 ① 위치에 정수 숫자를 사용하는데 ①은 출력할 데이터의 최대 자릿수를 의미하고 ①개의 자릿수에 대해 오른쪽 맞춤으로 출력합니다. 정수형 데이터의 자릿수를 지정하는 방법 외에 기호 '+', '-' 또는 '0'을 함께 사용하여 출력방법을 다르게 조절할 수 있습니다.

정수형 : %nd

①은 출력할 전체 자릿수

정수형 숫자에 대해 자릿수를 맞추어 출력

```

01 #include <stdio.h>
02 int main(void )
03 {
04     int a=-5, b=23, c=5376;
05     long d=325678;
06     printf("정수형 숫자 format\n");
07     printf("\n1. a=%d", a);
08     printf("\n2. a=%6d", a);
09     printf("\n3. a=%06d", a);
10     printf("\n4. b=%6d", b);
11     printf("\n5. b=%+6d", b);
12     printf("\n6. c=%6d", c);
13     printf("\n7. c=%-6d", c);
14     printf("\n8. d=%6ld\n", d);
15     return 0;
16 }
    
```

[실행결과]

정수형 숫자 format

1. a=-5
2. a= -5
3. a=-00005
4. b= 23
5. b= +23
6. c= 5376
7. c=5376
8. d=325678

실행결과 설명

프로그램 line	프로그램	출력 설명							
08	printf("\n2. a=%6d", a);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td>-</td><td>5</td></tr></table> 오른쪽 맞춤					-	5	
				-	5				
09	printf("\n3. a=%06d", a);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>-</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>5</td></tr></table> 오른쪽 맞춤	-	0	0	0	0	5	
-	0	0	0	0	5				
11	printf("\n5. b=%+6d", b);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td>+</td><td>2</td><td>3</td></tr></table> 부호표시					+	2	3
				+	2	3			
13	printf("\n7. c=%-6d", c);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>5</td><td>3</td><td>7</td><td>6</td><td> </td><td> </td></tr></table> 왼쪽 맞춤	5	3	7	6			
5	3	7	6						
14	printf("\n8. b=%6ld", d);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>3</td><td>2</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr></table> 오른쪽 맞춤	3	2	5	6	7	8	
3	2	5	6	7	8				

실수형 데이터의 자릿수를 맞출 경우에는 다음과 같이 %와 f 사이에 두 개의 숫자가 필요합니다. 먼저 ①은 소숫점을 포함한 전체 자릿수를 말하며, ②는 소숫점 이하의 자릿수를 지정합니다. ①과 ②가 모두 사용되지 않을 경우에는 왼쪽 맞춤으로 출력합니다.

실수형 : %①.②f

①은 소숫점을 포함하여 출력할 전체 자릿수

②는 소숫점 이하 자릿수

실수형 숫자에 대해 자릿수를 맞추어 출력

```

01 #include <stdio.h>
02 int main(void )
03 {
04     float a=-437.46, b=1278.9;
05     double c=5.567;
06     printf("실수형 숫자 format\n");
07     printf("\n1. a=%8.3f", a);
08     printf("\n2. b=%8.3f", b);
09     printf("\n3. c=%8.3f", c);
10     printf("\n4. c=%8.f", c);
11     printf("\n5. c=%8.1f", c);
12     printf("\n6. c=%8.2f", c);
13     printf("\n7. a=%+1.2f", a);
14     printf("\n8. b=%+1.2f", b);
15     return 0;
16 }
    
```

[실행결과]

실수형 숫자 format

1. a=-437.460
2. b=1278.900
3. c= 5.567
4. c= 6
5. c= 5.6
6. c=5.57
7. a=-437.46
8. b=+1278.90

소수점 포함 전체 자릿수

반올림

부호표시

실행결과 설명

프로그램 line	프로그램	출력 설명
08	printf("\n2. b=%8.3f", b);	1 2 7 8 . 9 0 0 오른쪽 맞춤
10	printf("\n4. c=%8.f", c);	5 6 오른쪽 맞춤
12	printf("\n6. c=%8.2f", c);	5 . 5 7 왼쪽 맞춤
14	printf("\n8. b=%+1.2f", b);	+ 1 2 7 8 . 9 0 부호표시

문자열을 출력할 때는 형식 지정자 %s를 다음과 같이 사용합니다. 문자열을 변수에 저장하여 처리할 때는 문자형 배열이나 포인터를 이용할 수 있습니다.

- %ns : 문자열이 출력될 n개의 자리를 확보하고 오른쪽 맞춤
- %-ns : 문자열이 출력될 n개의 자리를 확보하고 **왼쪽 맞춤**
- %.ns : 문자열에 대해 n자리 수만큼 왼쪽 맞춤

문자열에 대해 자릿수를 맞추어 출력

```

01 #include <stdio.h>
02 int main(void)
03 {
04     char *name1="string";
05     char *name2="chapter";
06     printf("문자열 format\n");
07     printf("\n1. name1=%10s", name1);
08     printf("\n2. name2=%10s", name2);
09     printf("\n4. name2=%-10s", name2);
10     printf("\n5. name1=%.3s", name1);
11     printf("\n6. name2=%.4s\n", name2);
12     return 0;
13 }
    
```

[실행결과]

문자열 format

```

1. name1=   string
2. name2=   chapter
4. name2=chapter
5. name1=str
6. name2=chap
    
```

프로그램 설명

프로그램 line	프로그램	출력 설명												
07	printf("%10s", name1);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td>s</td><td>t</td><td>r</td><td>i</td><td>n</td><td>g</td> </tr> </table> 오른쪽 맞춤							s	t	r	i	n	g
						s	t	r	i	n	g			
09	printf("%-10s", name2);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td>c</td><td>h</td><td>a</td><td>p</td><td>t</td><td>e</td><td>r</td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td> </tr> </table> 왼쪽 맞춤	c	h	a	p	t	e	r					
c	h	a	p	t	e	r								
10	printf("%.3s", name1);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td>s</td><td>t</td><td>r</td> </tr> </table> 세 자리까지만 왼쪽 맞춤 출력	s	t	r									
s	t	r												

진법(base)을 출력하는 방법과 주소에 대한 형식은 다음과 같습니다.

[부록 5] 문법 요약

구분	형식	출력 방법
8진법	%no	n개의 자릿수를 확보하여 오른쪽 맞춤(octal)
	%-no	n개의 자릿수를 확보하여 왼쪽 맞춤
16진법	%nX	n개의 자릿수를 확보하여 오른쪽 맞춤(hexadecimal)
	%-nX	n개의 자릿수를 확보하여 왼쪽 맞춤, 대문자로 출력
주소	%u	주소(address)를 부호 없는 10진수로 변환하여 출력
	%p	주소를 16진수로 출력(pointer)

8진수, 16진수와 주소를 출력

```

01 #include <stdio.h>
02 int main(void)
03 {
04     int a=32, b=512;
05     long c=4874;
06     printf("진법 및 주소 format\n");
07     printf("\n1. base 16 of a = %5X", a);
08     printf("\n2. base 16 of a = %-5x", a);
09     printf("\n3. base 8 of b = %5o", b);
10     printf("\n4. base 8 of b = %-5o", b);
11     printf("\n7. address of a = %p", &c);
12     printf("\n8. address of a = %u\n", &c);
13     return 0;
14 }
    
```

[실행결과 : Visual C++]

```

진법 및 주소 format
1. base 16 of a = 20
2. base 16 of a = 20
3. base 8 of b = 1000
4. base 8 of b = 1000
7. address of c = 0012FF74
8. address of c = 1245044
    
```

[실행결과 : Turbo C++]

```

진법 및 주소 format
1. base 16 of a = 20
2. base 16 of a = 20
3. base 8 of b = 1000
4. base 8 of b = 1000
7. address of c = 1957:227A
8. address of c = 8826
    
```

주소의 값은 컴파일러와 컴퓨터에 따라 다르게 출력됩니다.

프로그램 설명

프로그램 line	프로그램	출력 설명					
07	printf("%5X", a);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td>2</td><td>0</td></tr></table> 오른쪽 맞춤, 16진수로 출력				2	0
			2	0			
10	printf("%-5o", b);	<table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td> </td></tr></table> 왼쪽 맞춤, 8진수로 출력	1	0	0	0	
1	0	0	0				
11	printf("%p", &c);	변수 c의 주소를 16진수로 표시, 16진수 227A는 10진수로 8826					
12	printf("%u", &c);	변수 a의 주소를 부호 없는 10진수로 표시					